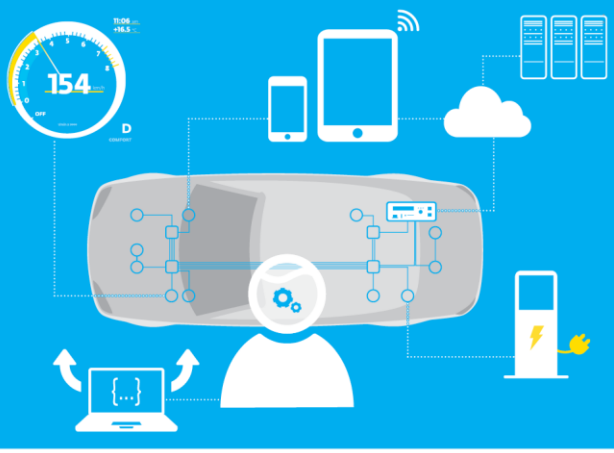
Create automotive future!

Telemotive AG
a company of Magna

Entwickle bei uns das Auto der Zukunft.

Innerhalb einer Unternehmenskultur, in der jeder einzelne Mitarbeiter Wertschätzung und Unterstützung für seine Ideen bekommt. Eigenverantwortung fördern wir, Freiraum gestehen wir gerne zu. Und mit dem richtigen Teamspirit macht die Arbeit richtig Spaß!

Seit 2016 sind wir Teil des globalen Automobilzulieferers Magna International und gehören der Magna Steyr-Gruppe an.



Software Entwickler (w/m) C++ Infotainment HMI-Framework

ab sofort in München

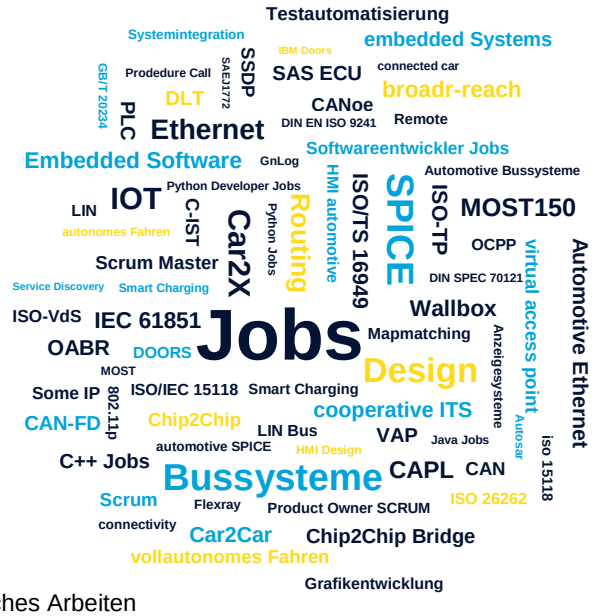
Du hast schon erste berufliche Erfahrung in der Software Entwicklung mit C++ gesammelt und suchst nun nach einer neuen Herausforderung. Du willst in einem agilen Umfeld nicht nur C++ Code implementieren, sondern auch dein Wissen auf alle Bereiche der Erstellung von Seriensoftware im Automobilbereich erweitern und Verantwortung außerhalb der Programmierung übernehmen.
Dann werde Teil eines unserer Scrum-Teams!
…und entwickle zusammen im Team die Bedienoberflächen von Infotainment-Systemen der kommenden Automobil-Generation: Embedded Software, die sichtbar ist!
Als Software Entwickler (w/m) in einem unserer cross-funktionalen Teams wirst du nicht nur Software mit C++ erstellen, sondern hast auch die Möglichkeit dich bei der Konzeption der Softwarearchitektur und Spezifikation der Softwarekomponenten einzubringen, bei der Erstellung sicherheitskritischer Software ebenso wie bei der Erstellung von 3D-Shadern, der Modellierung der Statemachine, der Optimierung der Continuous Integration Tool Chain etc. Du bist in allen Phasen der Software Erstellung von der Anforderungsanalyse bis zur Testfallerstellung involviert.

Das ist die passende Stelle für dich:

- Konzeption, Spezifikation und Implementierung von Seriensoftware im Bereich Automotive Infotainment-HMI
- Realisierung von wartbaren und qualitativ hochwertigen Softwarekomponenten im Team mit Hilfe agiler Methoden

Wir suchen jemanden wie dich:

- Abgeschlossenes Studium der Informatik, Elektrotechnik oder eines vergleichbaren Studiengangs oder mehrjährige berufliche Erfahrung in der Softwareentwicklung
- Sehr gute Kenntnisse in der Embedded Softwareentwicklung mit C++
- Erfahrung mit den Entwickler-Tools/Systemen JIRA, SVN, git, CMake
- Praxiserfahrung in der Softwareentwicklung mit agilen Methoden (z. B. Scrum, Kanban, XP)
- Erfahrung in der Analyse von Kundenanforderungen
- Kenntnisse in der Entwicklung graphischer Benutzeroberflächen und/oder der Grafikschnittstelle OpenGL vorteilhaft
- Eine gewisse Portion Neugierde
- Selbständiges, systematisches, qualitätsbewusstes und eigenverantwortliches Arbeiten
- Sehr gute Deutsch- und gute Englischkenntnisse
- Ausgeprägte Teamfähigkeit sowie eine kreative und weitsichtige Lösung von Aufgaben



Freu dich auf:

- einen unbefristeten Arbeitsvertrag mit fester Standortzusicherung, 30 Tagen Urlaub, ansprechender Vergütung, flexiblen Arbeitszeiten und vieles mehr.
- hilfreiche Unterstützung bei der Einarbeitung in dein neues Tätigkeitsfeld.
- Weiterbildungsmaßnahmen, um sich in einem schnell wachsenden Unternehmen optimal zu entwickeln.

GREAT PLACE TO WORK® 2017 Beste Arbeitgeber™ Deutschland

Wir freuen uns auf deine aussagekräftige Bewerbung mit Gehaltsangabe, Starttermin und Standortpräferenz an:
bewerbung@telemotive.de, Nicole Neves, +49 7335 18493-87

www.telemotive.de

Bitte gib an, wie du auf unsere Stellenausschreibung aufmerksam wurdest.
Schwerbehinderte Bewerberinnen und Bewerber werden bei gleicher Eignung besonders berücksichtigt.