

WIR SUCHEN DICH



Die Elektronische Fahrwerksysteme GmbH (EFS) ist strategischer Entwicklungspartner und innovativer Technologieanbieter und beschäftigt sich schwerpunktmäßig mit den zentralen Themen des automatisierten Fahrens, der Fahrerassistenzsysteme und des Fahrwerks.

Für spannende Projekte am Standort Ingolstadt suchen wir Sie ab sofort als

SCRUM MASTER / AGILE COACH (M/W) AUTOMOTIVE

Referenznummer: EFSGDPM001 / Datenmanagement & Analyse
Karrierelevel: Berufserfahrene

Ein Ziel der Abteilung Datenmanagement und Analyse ist es innovative Usecases zu entwickeln, basierend auf den riesigen und exklusiven Datenschatzen, die von ihr verwaltet werden. Als Scrum Master im Messdatenumfeld gestalten Sie die agilen Prozesse, moderieren die Events und sind zentraler Ansprechpartner für die Scrumteams, den PO, die Stakeholder und den Projektleiter.

IHRE AUFGABEN

- / Verantwortlichkeit für agile IT-Projekte (Datenmanagement, Big Data, Data Science) im Automotive-Umfeld
- / Organisation und Moderation von Scrum Events sowie Hindernissbeseitigung zur Erreichung der Sprintziele
- / Weiterentwicklung und kontinuierliche Verbesserung agiler Methoden, Coaching der Scrum Teams
- / Organisation mehrerer Scrum Teams (Scrum of Scrums)
- / Erfassung und Visualisierung von Kennzahlen

IHR PROFIL

- / Abgeschlossenes Studium / Ausbildung (Informatik, Mathematik) oder vergleichbar
- / Kenntnisse in den Bereich Softwareentwicklung, Projektmanagement und Software-Architekturen
- / Identifikation mit den agilen Prinzipien - idealerweise bereits Erfahrung als Scrum Master mit entsprechender Zertifizierung
- / Selbstständigkeit, Kommunikationsstärke, Kunden-/Ergebnisorientierung
- / Verhandlungssichere Deutsch- & Englischkenntnisse

INTERESSE DAS FAHREN VON MORGEN MITZUGESTALTEN?

Bewerben Sie sich über unsere Karriereseite unter www.efs-auto.com/karriere

Karin Knuff
Tel.: +49 (0)8458 / 39730-2990
karriere@efs-auto.com

Elektronische Fahrwerksysteme GmbH
Dr.-Ludwig-Kraus-Straße 6 | 85080 Gaimersheim
efs.auto.com/karriere